using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Калькулятор

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void label1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

double a = Convert.ToDouble(textBox1.Text);

double b = Convert.ToDouble(textBox2.Text);

double c = Convert.ToDouble(textBox3.Text);

double d = b \* b - 4 \* a \* c;

if (d < 0)

{

MessageBox.Show("Дискриминант < 0, корней нет");

}

if(d==0)

{

double x = (-b / (2 \* a));

MessageBox.Show("Дискриминант = 0. Уравнение имеет один корень. Ответ = "+x+"");

}

if(d > 0)

{

double x1 = ((-b - Math.Sqrt(d)) / (2 \* a));

double x2 = ((-b + Math.Sqrt(d)) / (2 \* a));

MessageBox.Show("Дискриминант = "+d+". Первый корень = "+x1+ ". Второй корень = " +x2+"");

}

}

}

}

